JavaScript基础知识

**1.javascript的typeof返回哪些数据类型**  
“undefined” ——未定义  
“boolean”——布尔值  
“string”——字符串  
“number”——数值  
“object”——对象或者null;  
“function”——函数  
  
**2.例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换?**  
　　强制（parseInt,parseFloat,number）  
　　隐式（== – ===）  
 **3.split() join() 的区别**  
 Join 函数获取一批字符串，然后用分隔符字符串将它们联接起来，从而返回一个字符串。  
 Split 函数获取一个字符串，然后在分隔符处将其断开，从而返回一批字符串。  
 但是，这两个函数之间的主要区别在于 Join 可以使用任何分隔符字符串将多个字符串连接起来，而 Split 只能使用一个字符分隔符将字符串断开。  
 简单地说，如果你用split，是把一串字符（根据某个分隔符）分成若干个元素存放在一个数组里。而Join是把数组中的字符串连成一个长串，可以大体上认为是split的逆操作。  
  
**4.数组方法pop() push() unshift() shift()**  
　　Push()尾部添加 pop()尾部删除  
　　Unshift()头部添加 shift()头部删除  
  
**5.事件绑定和普通事件有什么区别** 事件绑定就是针对dom元素的事件，绑定在dom元素上  
 普通事件即为非针对dom元素的事件

**6.IE和DOM事件流的区别**  
　　1.执行顺序不一样、  
注：IE采用冒泡型事件 Netscape使用捕获型事件 DOM使用先捕获后冒泡型事件  
　　2.参数不一样  
　　3.事件加不加on  
　　4.this指向问题  
注：DOM(文档对象模型)结构是一个树型结构，当一个HTML元素产生一个事件时，该事件会在元素结点与根结点之间的路径传播，路径所经过的结点都会收到该事件，这个传播过程可称为DOM事件流。  
  
**7.IE和标准下有哪些兼容性的写法**  
Var ev = ev || window.event  
document.documentElement.clientWidth || document.body.clientWidth  
Var target = ev.srcElement||ev.target  
  
**8.ajax请求的时候get 和post方式的区别**  
1、 get是把参数数据队列加到提交表单的ACTION属性所指的URL中，值和表单内各个字段一一对应，在URL中可以看到。post是通过HTTP post机制，将表单内各个字段与其内容放置在HTML HEADER内一起传送到ACTION属性所指的URL地址。用户看不到这个过程。

2、 对于get方式，服务器端用Request.QueryString获取变量的值，对于post方式，服务器端用Request.Form获取提交的数据。两种方式的参数都可以用Request来获得。

3、get传送的数据量较小，不能大于2KB。post传送的数据量较大，一般被默认为不受限制。但理论上，因服务器的不同而异.

4、get安全性非常低，post安全性较高。

5、 <form method="get" action="a.asp?b=b">跟<form method="get" action="a.asp">是一样的，也就是说，method为get时action页面后边带的参数列表会被忽视；而<form method="post" action="a.asp?b=b">跟<form method="post" action="a.asp">是不一样的。

另外Get请求有如下特性：它会将数据添加到URL中，通过这种方式传递到服务器，通常利用一个问号？代表URL地址的结尾与数据参数的开端，后面的参数每一个数据参数以“名称=值”的形式出现，参数与参数之间利用一个连接符&来区分。

Post请求有如下特性：数据是放在HTTP主体中的，其组织方式不只一种，有&连接方式，也有分割符方式，可隐藏参数，传递大批数据，比较方便。

综上当我们在提交表单的时候我们通常用post方式,当我们要传送一个较大的数据文件时,需要用post。当传递的值只需用参数方式(这个值不大于2KB)的时候,用get方式即可。  
  
**9.call和apply的区别**

　　Object.call(this,obj1,obj2,obj3)  
定义：调用一个对象的一个方法，以另一个对象替换当前对象。  
说明：call 方法可以用来代替另一个对象调用一个方法。call 方法可将一个函数的对象上下文从初始的上下文改变为由 thisObj 指定的新对象。如果没有提供 thisObj 参数，那么 Global 对象被用作 thisObj。

　　Object.apply(this,arguments)  
定义：应用某一对象的一个方法，用另一个对象替换当前对象。   
说明：如果 argArray 不是一个有效的数组或者不是 arguments 对象，那么将导致一个 TypeError。如果没有提供 argArray 和 thisObj 任何一个参数，那么 Global 对象将被用作thisObj，并且无法被传递任何参数。  
  
**10.ajax请求时，如何解释json数据**　　使用eval parse 鉴于安全性考虑 使用parse更靠谱

**11.b继承a的方法**寄生组合继承

**12.JavaScript this指针、闭包、作用域**  
  
  
**13.事件委托是什么**

　　利用事件冒泡的原理，让自己的所触发的事件，让他的父元素代替执行！  
 **15.如何阻止事件冒泡和默认事件**

　　canceBubble return false  
  
**16.添加 删除 替换 插入到某个接点的方法**

　　obj.appendChidl()

　　obj.innersetBefore

　　obj.replaceChild

obj.removeChild

**17.解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax**

　　动态创建script标签，回调函数

　　Ajax是页面无刷新请求数据操作  
利用在页面中创建<script>节点的方法向不同域提交HTTP请求的方法称为JSONP，这项技术可以解决跨域提交Ajax请求的问题。  
JSONP的缺点则是：它只支持GET请求而不支持POST等其它类型的HTTP请求；它只支持跨域HTTP请求这种情况，不能解决不同域的两个页面之间如何进行JavaScript调用的问题。  
  
　　**18.javascript的本地对象，内置对象和宿主对象**

　　本地对象为array obj regexp等可以new实例化

　　内置对象为gload Math 等不可以实例化的

　　宿主为浏览器自带的document,window 等  
  
　　**19.document load 和document ready的区别**

　　Document.onload 是在结构和样式加载完才执行js

　　Document.ready原生种没有这个方法，jquery中有 $().ready(function)  
  
　**20.”==”和“===”的不同**

　　前者会自动转换类型

　　后者不会  
  
　**21.javascript的同源策略**

一段脚本只能读取来自于同一来源的窗口和文档的属性，这里的同一来源指的是主机名、协议和端口号的组合

**22.编写一个数组去重的方法**  
function oSort(arr){  
 var result ={};  
　　var newArr=[];  
　　for(var i=0;i<arr.length;i++){  
　　 if(!result[arr[i]]){  
　　 newArr.push(arr[i])  
　　 result[arr[i]]=1  
　　 }  
　　}  
　　return newArr  
}  
思路：  
1.创建一个新的数组存放结果  
2.创建一个空对象  
3.for循环时，每次取出一个元素与对象进行对比，如果这个元素不重复，则把它存放到结果数组中，同时把这个元素的内容作为对象的一个属性，并赋值为1，存入到第2步建立的对象中。